atheneum Dendermonde

Naam:…… Datum: ……

Klas:…… Samengewerkt met:……

1. Mindmap

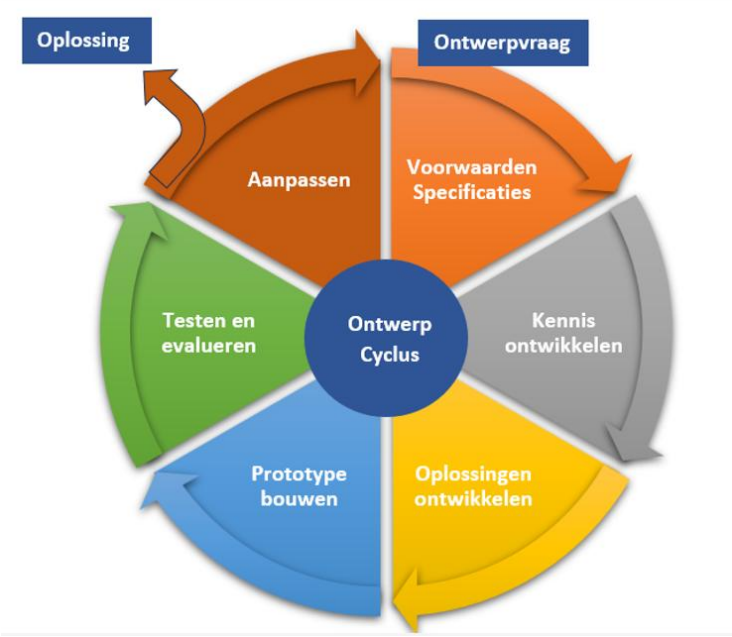
Zie apart invulblad “mindmap”.

We maken klassikaal een *mindmap* over **AI en biodiversiteit** (elke groep vult aan)

Centrale uitdaging:

2. Werkwijze - Ontwerpcyclus

Gedurende de lessenreek zullen we gebruik maken van de ontwerpcyclus, ook wel technisch proces of engineeringsproces genoemd.

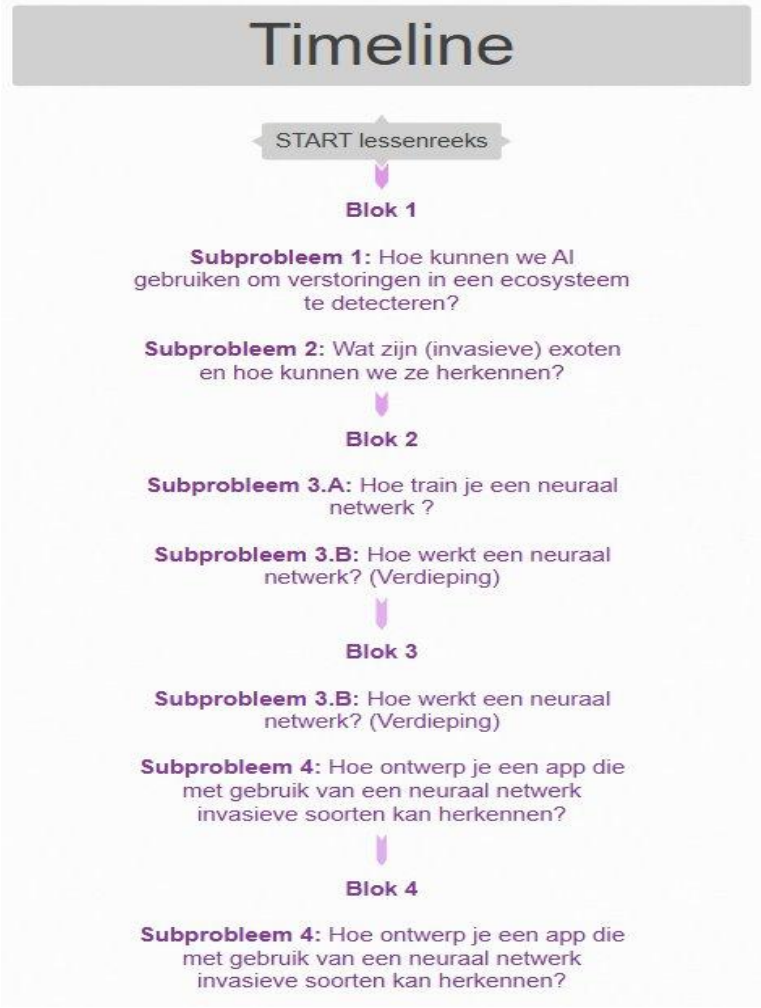


De Methode van het Technisch Proces in STEM-vakken :

We vertrekken steeds vanuit een probleem of een vraagstelling.

- **Probleem of ontwerpvraag definiëren** – Wat is de vraag of het probleem?
- **Voorwaarden – specificaties:** Wat zijn de eisen en/of beperkingen?
- **Kennis ontwikkelen:** welke kennis hebben we nodig om dit probleem op te lossen?
- **Oplossingen ontwikkelen:** Welke oplossingen kunnen helpen?
- **Prototype ontwerpen en bouwen:** Hoe kan een oplossing eruitzien?
- **Testen en evalueren:** Werkt de oplossing zoals verwacht? Evalueer.
- **Aanpassen en/of verbeteren:** Wat kan er beter?

3. Tijdslijn - stappenplan



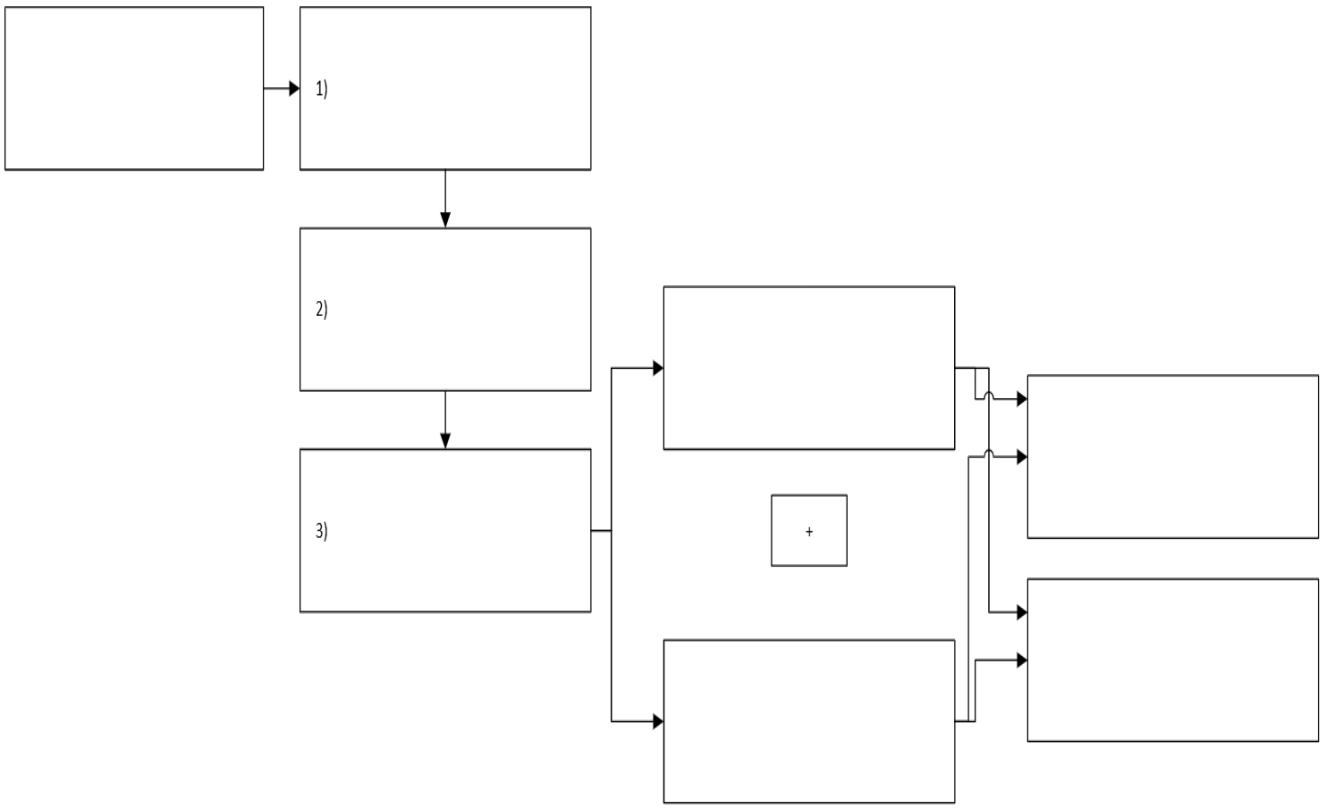
4. Kaartspel

Bepaal het thema volgens kleur.

Vul onderstaande schema in:

Kleur	***Thema***

Vul de structuur zoals op het bord gepresenteerd zo goed mogelijk aan:



4. Mentimeter (Optioneel als er nog tijd over is)

Werk individueel. Gebruik jullie GSM om via onderstaande link of QR-code de quiz te openen.

Denk na over deze vragen en beantwoord deze. Gebruik hiervoor de kennis en inzichten die jullie hebben opgedaan bij het uitvoeren van de edubox.

https://www.mentimeter.com/app/presentation/alqqqk9vg4qb682eb5724aygs2uvc7td/edit?source=share-invite-modal

